

INTERNET SEGURA

DIVIRTA-SE E APRENDA A USAR A INTERNET DE FORMA SEGURA!

3º EDIÇÃO

cert.br nic.br cgi.br

INTERNET SEGURA

DIVIRTA-SE E APRENDA A USAR A INTERNET DE FORMA SEGURA!

PÚBLICO-ALVO:
Crianças (8 a 12 anos)

3ª EDIÇÃO:
Outubro/2026

PRODUÇÃO:
Centro de Estudos, Resposta e Tratamento de Incidentes de Segurança no Brasil — CERT.br

Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR — NIC.br

Comitê Gestor da Internet no Brasil — CGI.br

COORDENAÇÃO GERAL:
Cristine Hoepers

REDAÇÃO:
Miriam von Zuben

ILUSTRAÇÕES:
Hector Gomez

BANCO DE IMAGENS:
Shutterstock

PROJETO GRÁFICO E EDITORAÇÃO:
André Martins

Agradecemos a todos que contribuíram para a construção deste guia. Em nosso *site*, você encontra a lista de revisores e colaboradores, além de outras informações, como orientações para impressão e licença de uso.

https://internetsegura.br/criancas/sobre

Esse guia está disponível em **https://internetsegura.br/**.

Caso queira receber uma cópia impressa, tenha sugestões ou encontre erros, envie *e-mail* para **doc@cert.br**.

VERSÕES ANTERIORES:

1ª Edição
Fevereiro/2017

2ª Edição
Outubro/2022

creative commons

(CC BY-NC-ND 4.0)

ISBN digital 978-65-6165-056-4
ISBN físico 978-65-6165-052-6

A INTERNET PODE SER MUITO DIVERTIDA

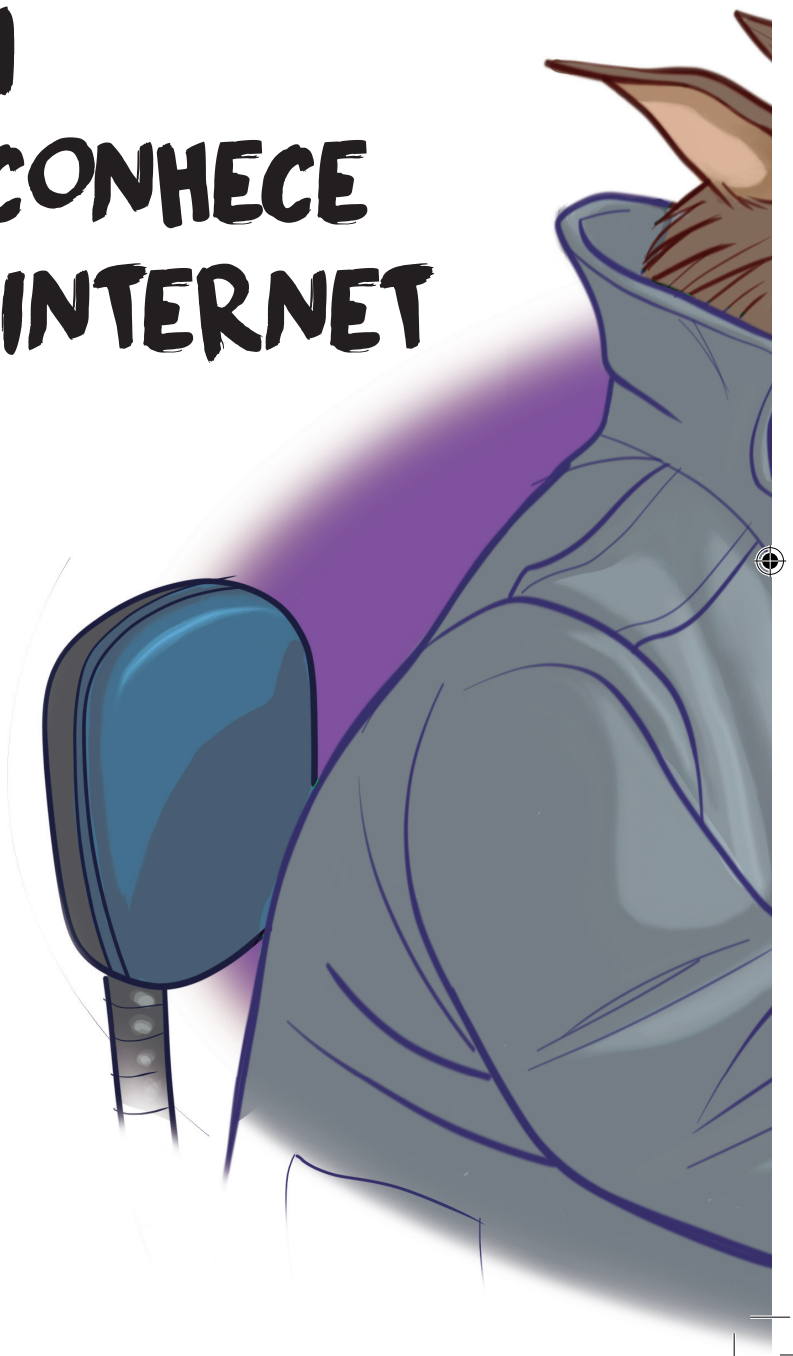
A Internet está cheia de possibilidades! Você pode pesquisar assuntos do seu interesse ou para tarefas da escola, conversar com seus amigos, jogar, ler, ouvir músicas, assistir a vídeos e filmes, aprender coisas novas e se divertir.

Mas, para aproveitar tudo isso da melhor forma, é importante escolher bem o que você acessa e **usar a Internet com segurança e responsabilidade.**

Confira a seguir algumas dicas que preparamos para você.



CUIDADO COM QUEM VOCÊ CONHECE APENAS PELA INTERNET



Você já deve saber que precisa ter cuidado ao conversar com pessoas que não conhece. Na Internet, isso também vale. Mesmo que você converse com alguém há bastante tempo em um jogo, rede social ou *app*, essa pessoa pode não ser quem diz ser.

Por isso, **não compartilhe informações pessoais nem marque encontros sem conversar antes com um adulto de confiança.**





Se alguém que você não conhece tentar interagir com você por mensagem, jogo ou rede social, não responda e conte para um adulto de confiança. Se, mesmo assim, você interagir com essa pessoa, redobre os cuidados:

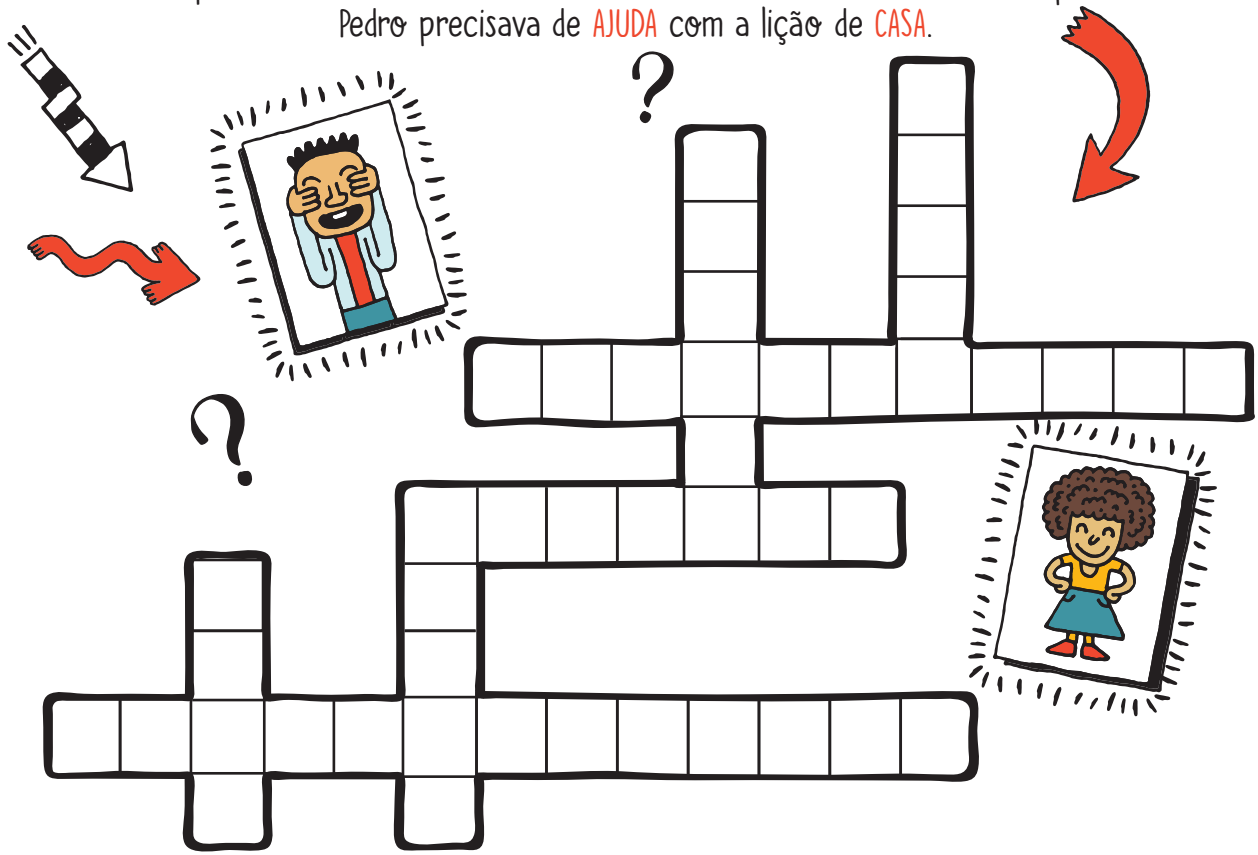
- **Não envie fotos suas nem deixe a pessoa filmar você.**
- Não marque encontros presenciais.
- Cuide das suas informações pessoais e da sua privacidade (veja mais para frente dicas de como fazer isso).
- Não acesse *links* nem baixe arquivos enviados por essa pessoa.
- Se algo deixar você desconfortável, como ameaças e pedidos para guardar segredo, pare de conversar. **Peça ajuda para bloquear e denunciar a pessoa.**

REDOBRE A ATENÇÃO AO CONVERSAR COM QUEM VOCÊ CONHECE APENAS PELA INTERNET

DOMINOX

PREENCHA O QUADRO COM AS PALAVRAS EM DESTAQUE NO TEXTO. RESPEITE OS CRUZAMENTOS.

Ana recebeu um pedido de AMIZADE de Pedro e ficou na dúvida: "Não conheço nenhum Pedro...". Ela lembrou que seu pai disse para ter cuidado ao falar com DESCONHECIDOS e foi chamá-lo. Juntos eles olharam as INFORMAÇÕES do perfil até que Ana lembrou "É o ALUNO novo da ESCOLA". Então, ela aceitou o pedido. Pedro precisava de AJUDA com a lição de CASA.



NÃO FAÇA COM OS OUTROS O QUE NÃO GOSTARIA QUE FIZESSEM COM VOCÊ

Você já deve ter visto ou ouvido falar de crianças que sofrem *bullying* na escola, sendo humilhadas, excluídas ou maltratadas pelos colegas. Na Internet, situações desse tipo são chamadas de ***cyberbullying***.

Quem sofre pode ficar triste por muito tempo. E quem faz, incentiva ou participa disso está agindo de forma errada e pode ter que lidar com as consequências. Dependendo do que aconteceu, a Justiça também pode ser envolvida, e os pais ou responsáveis serem chamados a responder pelo caso.

BRINCADEIRA É QUANDO TODOS SE DIVERTEM. SE ALGUÉM SOFRE, É VIOLÊNCIA!

ESTÁ SOFRENDO *BULLYING* OU *CYBERBULLYING*?

- **NÃO SE CULPE.**
- **NÃO RESPONDA** ÀS OFENSAS NEM ÀS PROVOCAÇÕES.
- **CONTE PARA SEUS PAIS OU RESPONSÁVEIS.** SE ACONTECER NA ESCOLA, FALE TAMBÉM COM UM PROFESSOR OU OUTRO ADULTO DE CONFIANÇA.
- COM A AJUDA DE UM ADULTO, **GUARDE AS PROVAS**, COMO MENSAGENS, FOTOS, VÍDEOS E CAPTURAS DE TELA (*PRINTS*), **E BLOQUEIE E DENUNCIE A PESSOA** NA REDE SOCIAL, NO JOGO OU NO APP QUE ESTIVER USANDO.

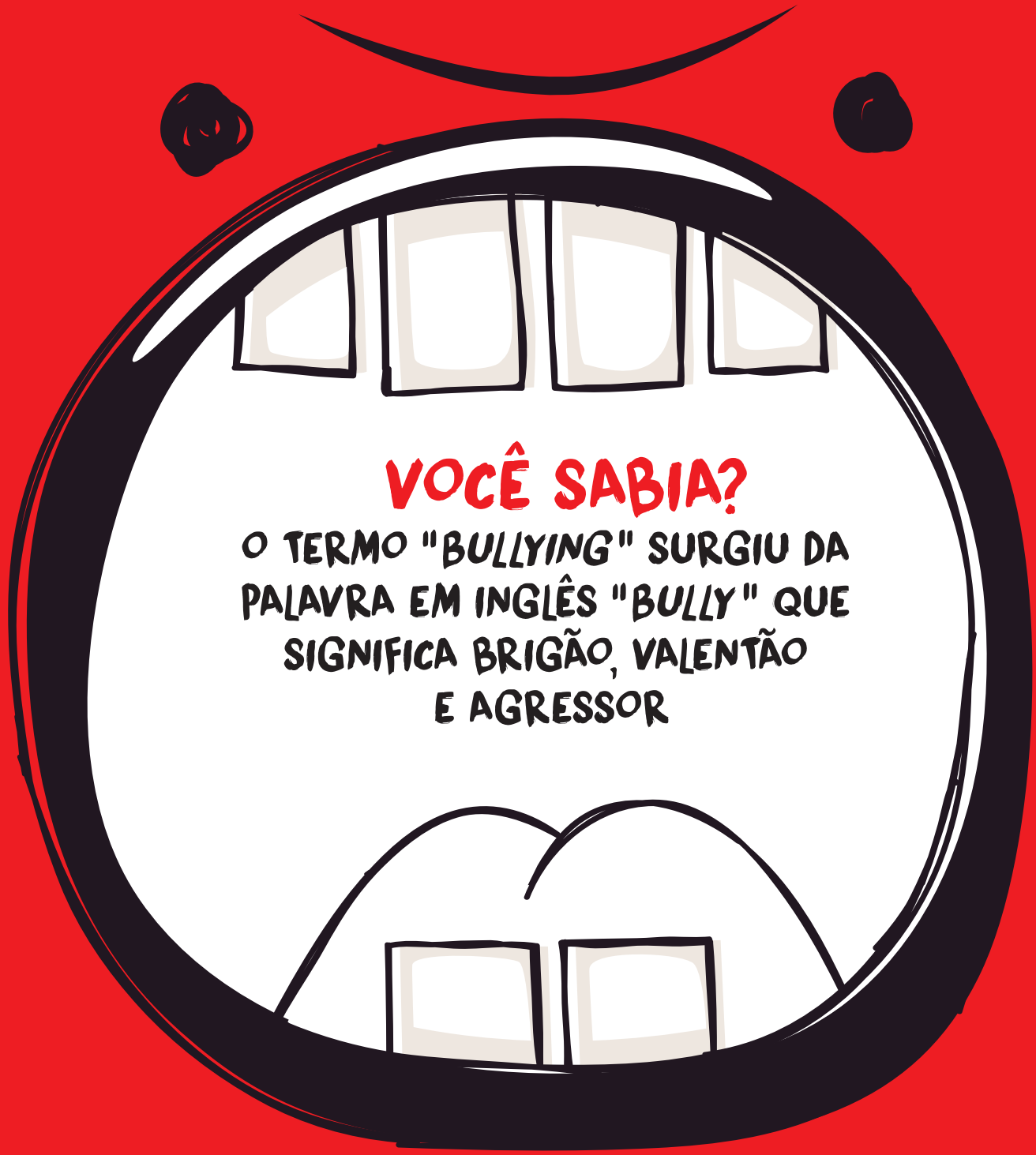


SABE AQUELA FIGURINHA OU AQUELE MEME FEITO PARA ZOAR UM COLEGA?

OU AQUELE VÍDEO QUE MOSTRA ALGUÉM EM UMA SITUAÇÃO CONSTRANGEDORA E É COMPARTILHADO SÓ PARA FAZER OS OUTROS RIREM?

ISSO PODE SER *CYBERBULLYING*.





VOCÊ SABIA?

O TERMO "*BULLYING*" SURGIU DA PALAVRA EM INGLÊS "*BULLY*" QUE SIGNIFICA BRIGÃO, VALENTÃO E AGRESSOR

AJUDE A COMBATER O CYBERBULLYING

Não poste, curta, comente nem compartilhe mensagens, fotos ou vídeos que possam ofender ou humilhar alguém. Isso vale também para imagens geradas por Inteligência Artificial (IA).
Antes de publicar, pense:
"Eu gostaria que fizessem isso comigo?"

DESCUBRA A FRASE

Cada símbolo esconde uma letra.
Troque os símbolos pelas letras correspondentes e descubra a mensagem secreta!







RESPEITO É BOM E TODO MUNDO GOSTA

Netiqueta é o nome dado a um conjunto de regras de boa convivência na Internet. Elas ajudam a se comunicar com respeito e evitar conflitos. Conheça algumas delas.



VOCÊ SABIA?

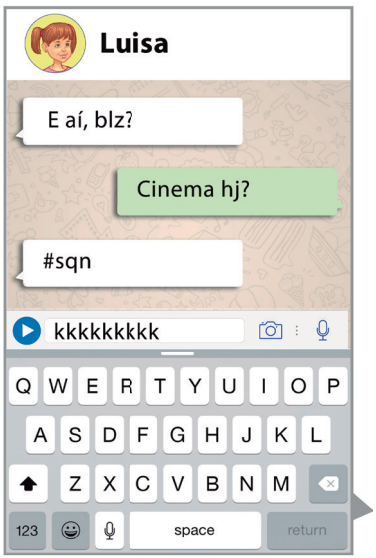
Netiqueta = InterNet + etiqueta

ESCREVA E FALE CORRETAMENTE

Há várias formas de se comunicar, dependendo de onde você está e com quem você está conversando.

Na escola e com amigos, é comum usar gírias.
Na Internet, você pode usar abreviações para escrever mais rápido e emojis 😄😒 para mostrar como está se sentindo.

Mas é importante falar e escrever de forma cuidadosa com professores, pais ou responsáveis. Nas provas e tarefas escolares, não use abreviações nem gírias e procure escrever corretamente.





PROTEJA SEUS DADOS PESSOAIS E SUA PRIVACIDADE



Depois que você compartilha algo na Internet, pode ser difícil apagar, e outras pessoas ou serviços podem ter acesso e usar de maneiras que você não gostaria.

Seu nome, data de nascimento, endereço, telefone e localização são exemplos de **dados pessoais.** Fotos, vídeos, mensagens, arquivos, segredos, sentimentos e emoções são coisas que fazem parte da sua **privacidade.**

PENSE BEM ANTES DE COMPARTILHAR INFORMAÇÕES, FOTOS E VÍDEOS



NÃO INFORME SEUS DADOS PESSOAIS PARA QUALQUER PESSOA.

CUIDADO AO COMPARTILHAR INFORMAÇÕES PESSOAIS EM REDES SOCIAIS, CHATBOTS E OUTRAS FERRAMENTAS DE IA.

Veja quais *apps* podem acessar sua localização e desative esse acesso quando não for necessário.

NOS JOGOS *ONLINE*, USE UM APELIDO (*NICKNAME*) E NUNCA COMPARTILHE SUAS SENHAS COM OUTROS JOGADORES.

Antes de publicar uma foto ou vídeo, veja o que aparece no fundo. Sem querer, ele pode mostrar detalhes que você ou sua família preferem manter em privado.

CONFIRA QUEM PODE VER SUAS POSTAGENS E INFORMAÇÕES. VERIFIQUE TAMBÉM SUAS CONFIGURAÇÕES DE PRIVACIDADE.

Já ouviu falar em *nudes*? São fotos suas sem ou com pouca roupa. Depois de enviadas, podem ser compartilhadas sem autorização e se espalhar rapidamente. Se alguém pedir um *nude* seu, diga "NÃO" e conte para seus pais, responsáveis ou outro adulto de confiança.

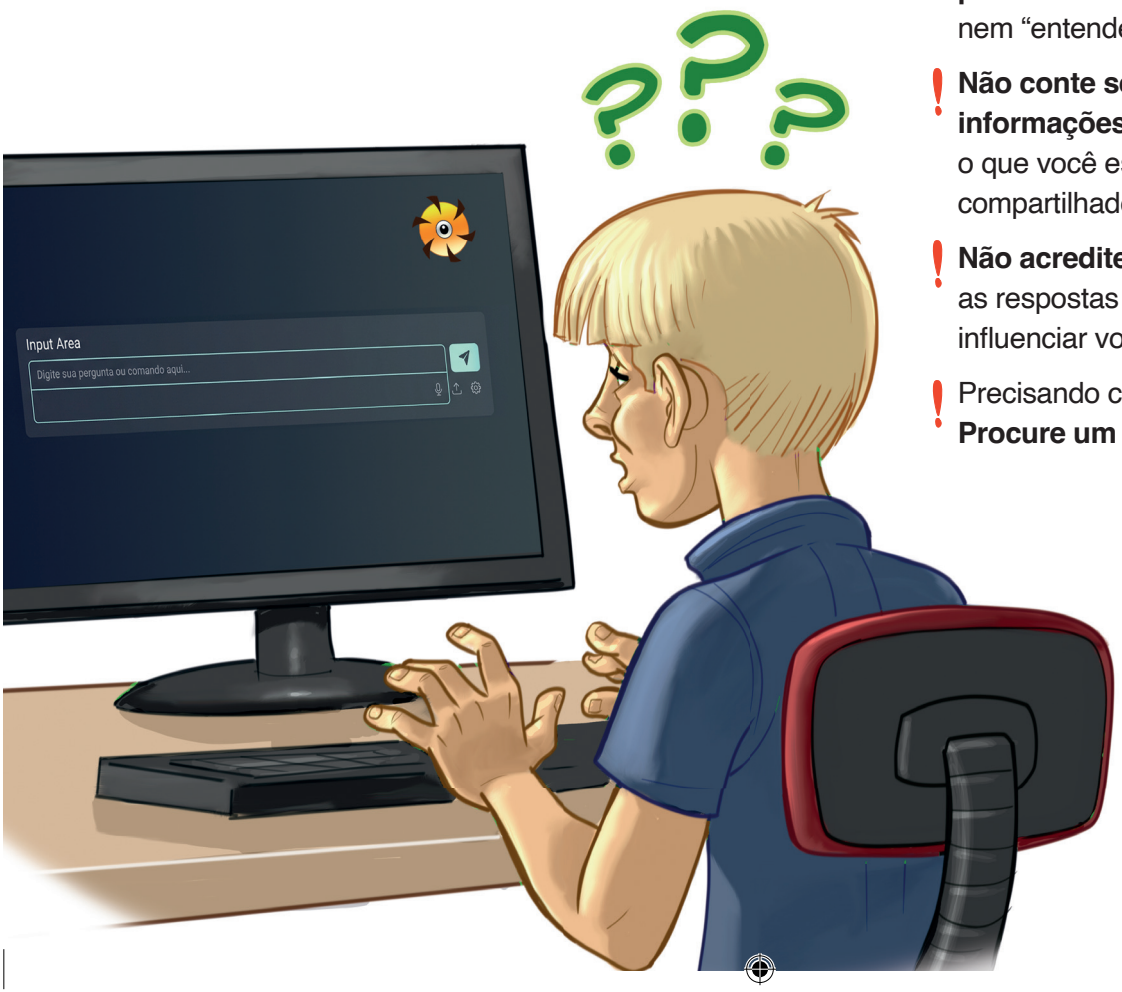
RESPEITE OS DADOS E A PRIVACIDADE DAS OUTRAS PESSOAS

- Tenha cuidado ao postar informações sobre amigos e familiares, como onde estudam, moram ou trabalham.
- Peça autorização antes postar fotos e vídeos em que outras pessoas apareçam.
- Não compartilhe as fotos e vídeos pessoais que alguém enviou para você sem pedir autorização.
- Não use, sem autorização, cartões de crédito, documentos ou dados de outras pessoas.

VAI USAR UM CELULAR, TABLET OU COMPUTADOR EMPRESTADO?

- Não acesse as informações, fotos ou mensagens que estiverem nele.
- Não publique, nem envie mensagens usando a conta de quem emprestou.

CUIDADO AO CONVERSAR COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL



- Lembre-se: a **IA não é uma pessoa.** Ela não tem emoções nem “entende” você.
- **Não conte segredos nem informações pessoais**: o que você escreve pode ser compartilhado com quem criou a IA.
- **Não acredite em tudo que a IA diz**: as respostas podem estar erradas ou influenciar você.
- Precisando conversar com alguém? **Procure um amigo de verdade.**

TESTE SEUS CO

COMPLETE AS FRASES

CYBERBULLYING PRIVACIDADE RESPEITO NETIQUETA

1. AS REGRAS DE BOA CONVIVÊNCIA NA INTERNET SÃO CHAMADAS DE _____.
2. NA INTERNET, SITUAÇÕES DE *BULLYING* SÃO CHAMADAS DE _____.
3. CUIDAR DA MINHA _____ AJUDA A ME MANTER SEGURO.
4. _____ É BOM E TODO MUNDO GOSTA.



ONHECIMENTOS

QUAL ALTERNATIVA ESTÁ CORRETA?



A) DEPOIS QUE EU POSTAR ALGO POSSO APAGAR QUANDO QUISER.
B) DEVO COMPARTILHAR TUDO QUE ACONTECE COMIGO.
C) CADA UM QUE CUIDE DA SUA PRIVACIDADE.
D) DEVO PROTEGER A MINHA PRIVACIDADE E RESPEITAR A DAS OUTRAS PESSOAS.

QUAL FORMA DE ESCREVER ESTÁ ERRADA?

A) O SENHOR GOSTARIA DE IR AO CINEMA?
B) VOCÊ QUER IR AO CINEMA?
C) VC QUER IR AO CINEMA CMG?
D) E AI GLR BLZ? CINEMA HJ?
E) NENHUMA DELAS
F) TODAS

SE RESPONDEU "E) NENHUMA DELAS", PARABÉNS, VOCÊ ACERTOU! CADA FORMA DE ESCREVER É ADEQUADA PARA UMA SITUAÇÃO. A GRANDE SACADA É SABER QUANDO USAR CADA UMA.



RESPEITE O TRABALHO DOS OUTROS

VOCÊ JÁ IMAGINOU ESCREVER UMA HISTÓRIA E OUTRA PESSOA COPIAR E DIZER QUE FOI ELA QUEM FEZ? OU TIRAR UMA FOTO E ALGUÉM PUBLICAR COMO SE FOSSE DELA? PROVAVELMENTE VOCÊ NÃO GOSTARIA QUE ISSO ACONTECESSE.



Todo conteúdo tem um autor, que gastou tempo, estudo e criatividade para criá-lo, e isso deve ser respeitado.



Quando usar algo feito por outra pessoa, dê o crédito. Por exemplo, diga quem criou e de onde aquilo foi tirado. Isso ajuda a evitar o plágio, que é copiar o trabalho dos outros como se fosse seu.

O mesmo cuidado vale para **conteúdos criados por IA.**

Os *apps* que você instala também foram criados por pessoas e empresas. Alguns são de graça e podem ser usados livremente, mas outros precisam ser pagos para usar. **Usar um *app* pago sem pagar é errado e pode ser pirataria.**

Se realmente quiser usar um *app* pago, veja se seus pais ou responsáveis podem pagar ou procure alternativas gratuitas.

VAI USAR IA NA LIÇÃO DE CASA?



A IA PODE AJUDAR VOCÊ A ESTUDAR, EXPLICAR MATÉRIAS E DAR IDEIAS, MAS NEM SEMPRE ACERTA. **USE A IA COMO APOIO, CONFIRA AS INFORMAÇÕES E REVISE O QUE ELA PRODUZIR.**

A lição de casa ou o trabalho são seus.

O resultado deve mostrar o que você aprendeu e ser escrito com suas palavras.

COMO CITAR A FONTE?

QUANDO VOCÊ COPIA UM TRECHO DE UM TEXTO, É IMPORTANTE MOSTRAR QUE AQUELAS PALAVRAS NÃO SÃO SUAS. PARA FAZER ISSO, COLOQUE O TRECHO ENTRE ASPAS E, NO FINAL, DIGA QUEM ESCREVEU E DE ONDE ELE FOI TIRADO.

Exemplo:
"Não é porque você não tem nada a esconder que precisa abrir mão de sua privacidade." – Cartilha de Segurança para Internet, CERT.br, https://cartilha.cert.br/

USE SERVIÇOS ADEQUADOS PARA SUA IDADE

VOCÊ JÁ REPAROU QUE ALGUNS JOGOS, *APPS* E REDES SOCIAIS TÊM UMA IDADE MÍNIMA PARA SEREM USADOS?

ESSA INFORMAÇÃO APARECE NAS REGRAS DO SERVIÇO OU NA CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA. ELA AJUDA A SABER SE O SERVIÇO É ADEQUADO PARA A SUA IDADE.

O QUE ACONTECE QUANDO VOCÊ USA UM SERVIÇO NÃO ADEQUADO PARA SUA IDADE?

QUANDO ISSO ACONTECE, ALGUMAS PROTEÇÕES ESPECIAIS OFERECIDAS PARA CRIANÇAS PODEM NÃO ESTAR DISPONÍVEIS E VOCÊ FICAR MAIS EXPOSTO A CONTEÚDOS, CONTATOS, FUNCIONALIDADES OU SITUAÇÕES QUE COLOQUEM VOCÊ EM RISCO.

RESPEITE AS RESTRIÇÕES DE IDADE

VOCÊ SABE O QUE É CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA?

A CLASSIFICAÇÃO INDICATIVA[1] AJUDA A SABER PARA QUAL IDADE UM JOGO OU *APP* É ADEQUADO. ELA NÃO CONSIDERA APENAS O QUE APARECE NELE, TAMBÉM LEVA EM CONTA O QUE PODE ACONTECER QUANDO VOCÊ USA O SERVIÇO. POR EXEMPLO:

- VOCÊ CONSEGUE INTERAGIR COM OUTRAS PESSOAS OU COM UMA IA?
- VOCÊ PODE FAZER COMPRAS?
- SUA LOCALIZAÇÃO PODE SER COMPARTILHADA?
- VOCÊ PODE COMPARTILHAR FOTOS, VÍDEOS OU ÁUDIOS?
- O JOGO OU *APP* PODE RECOMENDAR CONTEÚDOS PARA VOCÊ?

Essas informações ajudam a definir a classificação indicativa. Ela pode ser “livre” ou indicar que o jogo ou *app* não é recomendado para menores de 6, 10, 12, 14, 16 ou 18 anos.

[1] https://www.gov.br/mj/pt-br/assuntos/seus-direitos/classificacao-1/classind-audio-visual-2025-vs-10-nova-faixa.pdf

INTERNET NÃO É TUDO!

Marque as situações que já aconteceram com você

( ) TEVE DIFICULDADE DE PARAR DE JOGAR *ONLINE*.

( ) VIROU A NOITE NA INTERNET E NÃO CONSEGUIU SE CONCENTRAR NA AULA NO DIA SEGUINTE.

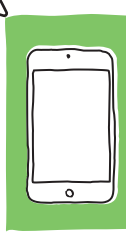


( ) RECLAMOU QUE "NÃO TEM NADA PARA FAZER" QUANDO NÃO PODIA USAR A INTERNET.



( ) TEVE DIFICULDADE PARA DORMIR DEPOIS DE PASSAR MUITO TEMPO NA INTERNET.

( ) DEIXOU DE BRINCAR, SAIR OU ESTUDAR PARA FICAR NA INTERNET.

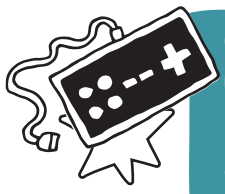


( ) PEDIU A SENHA DO WI-FI ASSIM QUE CHEGOU EM UM LUGAR.

( ) PASSOU MAIS TEMPO COM OS AMIGOS EM JOGOS *ONLINE* DO QUE PESSOALMENTE.

( ) SENTIU MUITA ANSIEDADE SÓ DE PENSAR EM FICAR SEM CELULAR.

( ) SE DISTRAIU USANDO O CELULAR E DEIXOU DE PRESTAR ATENÇÃO AO REDOR.



( ) USOU O CELULAR OU *TABLET* DURANTE AS REFEIÇÕES.

( ) FICOU BRAVO QUANDO PEDIRAM PARA LARGAR O CELULAR.

( ) DEIXOU DE CONVERSAR COM A FAMÍLIA PARA FICAR NA INTERNET.



Se você marcou algumas dessas situações, pode ser um sinal de que está passando tempo demais *online*.

Talvez seja hora de se desconectar um pouco.

NEM TUDO ACONTECE NA INTERNET. RESERVE TEMPO PARA BRINCAR, ESTUDAR, DESCANSAR, PRATICAR ESPORTES AO AR LIVRE E ESTAR COM A FAMÍLIA E OS AMIGOS.



CAÇA-PALAV

NÃO EXAGERE

Horário de aula é para **APRENDER** e prestar **ATENÇÃO**, não para usar a Internet sem autorização.

Está usando a Internet há muito tempo? Faça **PAUSAS**, **LEVANTE**-se, e **ANDE** um pouco..

Sente-se corretamente ao usar o computador, para evitar dores nas costas.

Não use o volume muito alto, mesmo com fones de ouvido. Isso pode prejudicar a sua audição e incomodar outras pessoas.

Evite ficar na Internet até tarde e não vire a noite e a madrugada. Você precisa **DORMIR** bem para que seu corpo se **DESENVOLVA**.

CONVERSE com seus pais ou outro adulto de confiança se algo o incomodar. Peça **AJUDA**, se precisar.

Ao usar o celular em locais públicos, olhe por onde anda e tome cuidado ao atravessar a rua.

Intercale o uso da Internet com outras atividades. Faça **EXERCÍCIOS**, jogue **BOLA**, ande de **BICICLETA** e encontre seus **AMIGOS**.

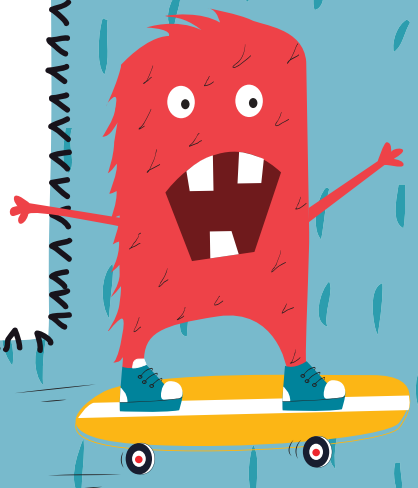
Não ceda a chantagens nem participe de desafios perigosos ou jogos de aposta. Não se arrisque por causa de jogos, brincadeiras ou disputas na Internet.

VRAS

Procure no caça-palavras as palavras em destaque.

R	W	Y	Z	Z	D	D	U	S	O	R	A	V	D	N	Y
V	A	Z	Y	V	E	X	E	R	C	I	C	I	O	S	Z
I	O	X	S	U	S	N	Y	E	A	P	G	H	I	C	J
D	B	E	R	V	E	G	G	Z	I	A	E	D	L	Z	V
A	C	S	S	A	N	B	N	Y	S	U	M	Z	I	F	C
A	A	R	V	Y	V	I	H	B	A	S	U	I	Y	G	O
O	R	V	Z	C	O	S	V	E	N	A	O	G	Y	H	N
X	Q	E	E	I	L	V	U	U	D	S	E	B	G	A	V
U	G	I	L	U	V	Z	H	J	E	M	I	I	W	M	E
I	U	H	U	J	A	W	E	U	O	S	I	C	T	I	R
A	T	E	N	Ç	Ã	O	G	U	W	B	E	I	H	G	S
W	L	E	V	A	N	T	E	R	C	O	Z	C	E	O	E
D	D	O	R	M	I	R	N	Y	T	L	W	L	M	S	Q
Q	J	A	J	U	D	A	R	N	E	A	U	E	V	I	A
I	Q	X	Y	A	P	R	E	N	D	E	R	T	O	W	C
I	Y	E	E	G	P	I	A	Y	W	H	K	A	E	C	H

LEMBRE-SE: EXISTE VIDA ALÉM DA INTERNET!



NÃO ACREDITE EM TUDO NA INTERNET

Na Internet, nem tudo o que você vê, lê ou recebe
é verdadeiro ou confiável. Conheça alguns exemplos.

SPAM É UMA MENSAGEM QUE VOCÊ RECEBE SEM TER PEDIDO, ENVIADA POR ALGUÉM QUE VOCÊ NÃO CONHECE.

BOATO É UMA INFORMAÇÃO QUE SE ESPALHA ANTES DE SABER SE É VERDADE.

CORRENTE É UMA MENSAGEM COM CONTEÚDO FALSO QUE PEDE PARA VOCÊ COMPARTILHÁ-LA RAPIDAMENTE COM MUITAS PESSOAS.

FAKE NEWS

É COMO SÃO CHAMADAS AS NOTÍCIAS QUE TENTAM SE PASSAR POR REPORTAGENS VERDADEIRAS E QUE POSSUEM CONTEÚDO FALSO, IMPRECISO OU DISTORCIDO.

DEEPFAKES

SÃO IMAGENS, VÍDEOS OU ÁUDIOS FEITOS OU MODIFICADOS POR IA PARA PARECER QUE UMA PESSOA FEZ OU DISSE ALGO, MESMO QUE NÃO SEJA VERDADE.

PROPAGANDA DISFARÇADA

(OU VELADA) É UM ANÚNCIO APRESENTADO COMO SE FOSSE UMA OPINIÃO OU CONTEÚDO COMUM.

NEM SEMPRE É FÁCIL RECONHECER ESSES CONTEÚDOS. POR ISSO, ANTES DE ACREDITAR OU COMPARTILHAR, PERGUNTE-SE:

- O conteúdo pede para eu compartilhar com muitas pessoas?
- Ele promete algo bom demais ou diz que algo ruim vai acontecer se eu não compartilhar?
- De onde veio essa informação?
- Essa informação aparece em outros lugares?
- Essa pessoa realmente diria ou faria isso?
- A imagem, vídeo ou áudio pode ter sido alterado?
- A mensagem fala sobre dinheiro, prêmios ou pede meus dados?
- Ela tenta me apressar, me assustar ou mexer com meus sentimentos?
- Estão tentando me induzir a comprar algo?



NA DÚVIDA?

- Não acredite, não responda nem compartilhe.
- Converse com seus pais, responsáveis ou outro adulto de confiança e denuncie o conteúdo na plataforma ou no *app*.

TURMA DO MAL

A TURMA DO MAL É FORMADA POR VILÕES QUE CRIAM ARMADILHAS PARA INFECTAR OS SEUS EQUIPAMENTOS E ACESSAR AS SUAS INFORMAÇÕES.

Esses vilões, também chamados **códigos maliciosos** (*malware*), são programas criados para executar ações danosas e maliciosas nos seus equipamentos.

Seus equipamentos podem cair nas armadilhas deixadas pela **Turma do Mal** se estiverem com os *apps* desatualizados, se você abrir arquivos infectados ou acessar *sites* inseguros.



PARA COLORIR

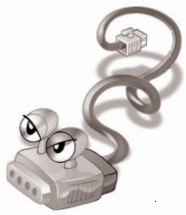
TURMA DO MAL



CONHEÇA A TURMA DO MAL

OS CONQUISTADORES

PROCURADO



WORM

ESPALHA-SE PELAS REDES, ENVIANDO CÓPIAS DELE MESMO DE EQUIPAMENTO PARA EQUIPAMENTO.

PROCURADO



VÍRUS

TORNA-SE PARTE DE PROGRAMAS E ARQUIVOS, E ENVIA CÓPIAS DELE MESMO POR *E-MAIL* E MENSAGENS. PRINCIPAL RIVAL DO ANTIVÍRUS.

O MERCENÁRIO

PROCURADO



RANSOMWARE

GÂNGSTER DA TURMA. NÃO DEIXA QUE VOCÊ ACESSE OS SEUS DADOS ATÉ QUE PAGUE RESGATE POR ELES. PRINCIPAL RIVAL DO *BACKUP*.

PROCURADO



BOT

TRANSFORMA O SEU EQUIPAMENTO EM UM ZUMBI CONTROLADO PELO INVASOR.

PROCURADO



ZUMBI

CODINOME DO SEU EQUIPAMENTO DEPOIS DELE SER INFECTADO PELO *BOT*.

OS MESTRES DA ENGANAÇÃO

PROCURADO



SCAREWARE

TENTA ENGANAR E ASSUSTAR VOCÊ, PARA QUE VOCÊ FAÇA ALGO QUE NÃO DEVERIA.

PROCURADO



ROOTKIT

POSSUI CINTO DE UTILIDADES COM FERRAMENTAS QUE PERMITEM QUE O INVASOR OU OUTRO CÓDIGO MALICIOSO FIQUE ESCONDIDO NO SEU EQUIPAMENTO.

PROCURADO



TROJAN

ALÉM DE FAZER O QUE VOCÊ ESPERA QUE ELE FAÇA, TAMBÉM FAZ OUTRAS COISAS ESCONDIDAS E NORMALMENTE MALICIOSAS. TAMBÉM CONHECIDO COMO CAVALO DE TROIA.

PROCURADO



BACKDOOR

ABRE UMA "PORTA DOS FUNDOS" NO SEU EQUIPAMENTO PARA QUE O INVASOR POSSA RETORNAR QUANDO QUISER.

OS MESTRES DA ESPIONAGEM



QUER SABER ONDE VOCÊ CLICOU E TIRA FOTO DA SUA TELA SEMPRE QUE FOR UM ACESSO QUE INTERESSA AO INVASOR.



CAPTURA O QUE VOCÊ DIGITA NO TECLADO DO SEU EQUIPAMENTO E CONTA AO INVASOR.



PARCEIRO DO *SPYWARE*. CONTA TUDO QUE VOCÊ FAZ NO SEU EQUIPAMENTO PARA QUEM O INSTALOU.



MOSTRA PROPAGANDAS PARA VOCÊ.



ESPIÃO DA TURMA. OBSERVA O QUE VOCÊ FAZ NO SEU EQUIPAMENTO E CONTA AO INVASOR.

JOGO DOS 7 ERROS

Observe as duas imagens e encontre as 7 diferenças.
Circule cada uma delas!





CAÇA-PALAVRAS

AJUDE A "CAÇAR" A TURMA DO MAL!

Encontre no caça-palavras as palavras abaixo.

VÍRUS WORM BOT SPYWARE KEYLOGGER SCREENLOGGER
ADWARE BACKDOOR TROJAN ROOTKIT RANSOMWARE

T	P	I	Y	J	L	A	D	W	A	R	E	Q	P	E
F	T	V	A	C	J	Y	Q	V	İ	R	U	S	E	G
S	S	B	T	R	O	J	A	N	N	A	D	D	W	L
P	C	V	L	W	H	E	D	B	S	N	P	R	O	K
Y	R	R	O	O	T	K	I	T	U	S	O	J	Z	B
W	E	Z	N	R	O	R	Y	F	Q	O	K	J	Z	O
A	E	K	D	M	H	X	N	M	D	M	E	J	V	T
R	N	M	W	K	J	I	V	K	Z	W	Y	I	Z	M
E	L	E	T	A	D	A	C	V	I	A	L	E	F	H
G	O	B	A	Z	V	A	M	G	H	R	O	C	P	E
U	G	Z	A	E	B	Z	T	O	U	E	G	D	X	S
C	G	T	R	N	A	J	U	U	S	Q	G	B	D	E
A	E	E	T	H	Q	P	T	I	E	R	E	O	T	H
J	R	Z	I	X	X	K	T	Z	Y	V	R	U	X	P

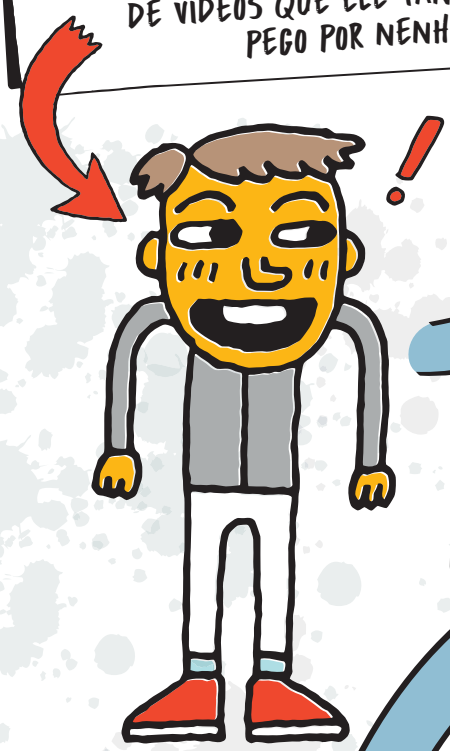
JOGO DAS SOMBRAS

DESCUBRA QUAL É A SOMBRA CORRETA DO *RANSOMWARE!*



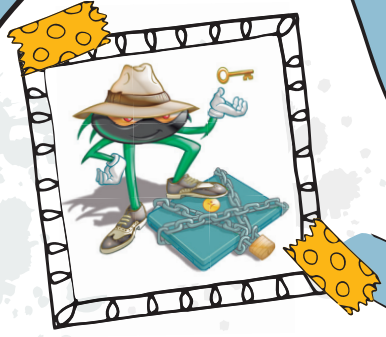
LABIRINTO

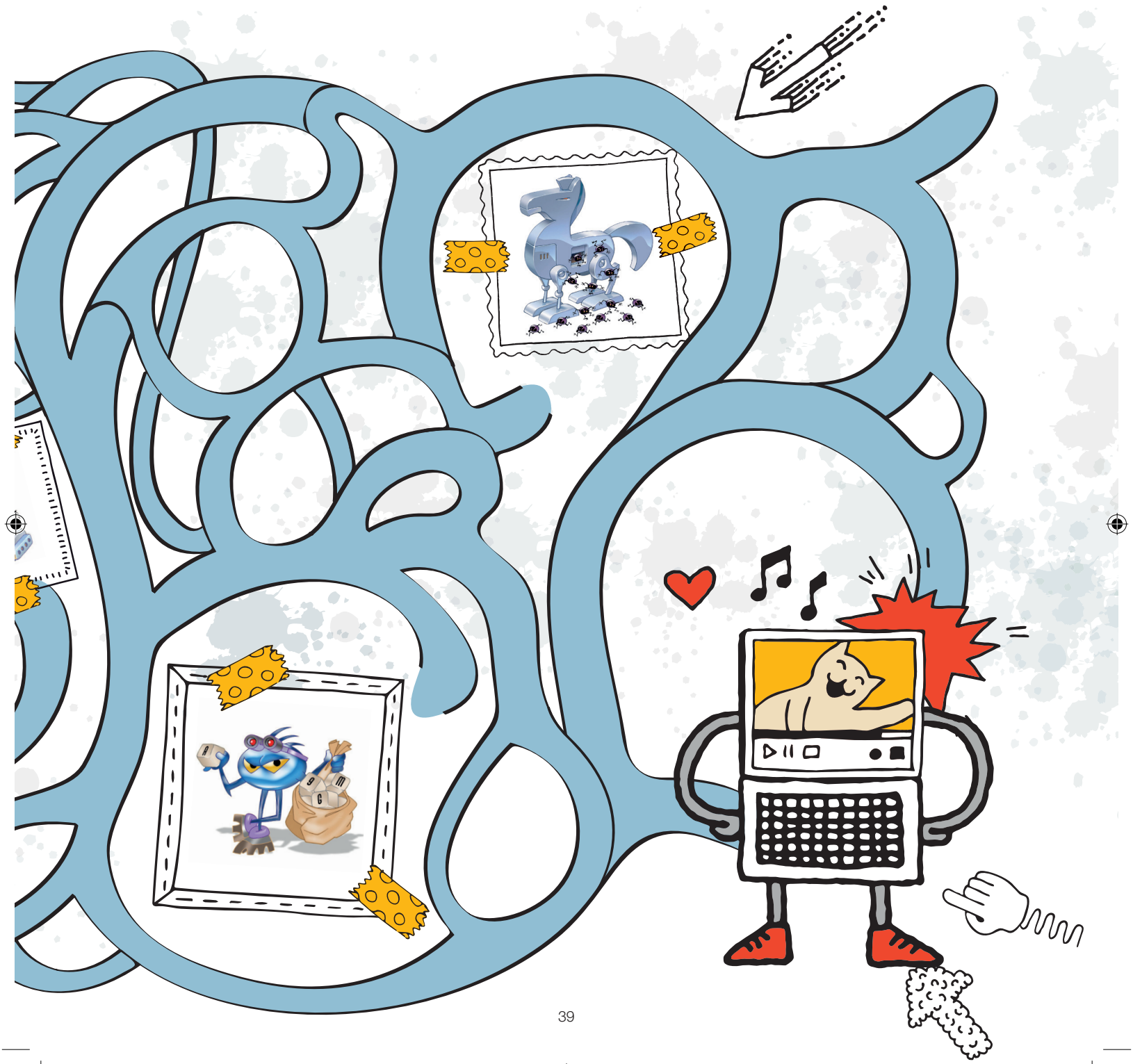
AJUDE O MENINO A ACESSAR O SITE DE VÍDEOS QUE ELE TANTO GOSTA SEM SER PEGO POR NENHUM VILÃO











LIGUE CADA VILÃO

ESPALHA-SE PELAS REDES, ENVIANDO CÓPIAS DELE MESMO DE EQUIPAMENTO PARA EQUIPAMENTO.

ABRE UMA "PORTA DOS FUNDOS" NO SEU EQUIPAMENTO PARA QUE O INVASOR POSSA RETORNAR QUANDO QUISER.

PARCEIRO DO SPYWARE. CONTA TUDO QUE VOCÊ FAZ NO SEU EQUIPAMENTO PARA QUEM O INSTALOU.

ESPIÃO DA TURMA. OBSERVA O QUE VOCÊ FAZ NO SEU EQUIPAMENTO E CONTA AO INVASOR.



SCREENLOGGER



SCAREWARE



WORM



VÍRUS

À SUA MALDADE

TORNA-SE PARTE DE PROGRAMAS E ARQUIVOS, E ENVIA CÓPIAS DELE MESMO POR E-MAIL E MENSAGENS.

TENTA ENGANAR E ASSUSTAR VOCÊ, PARA QUE VOCÊ FAÇA ALGO QUE NÃO DEVERIA.

QUER SABER ONDE VOCÊ CLICOU E TIRA FOTO DA SUA TELA SEMPRE QUE FOR UM ACESSO QUE INTERESSA AO INVASOR.

CAPTURA O QUE VOCÊ DIGITA NO TECLADO DO SEU EQUIPAMENTO E CONTA AO INVASOR.









TURMA DO BEM

Não se preocupe, você não está sozinho na batalha contra a Turma do Mal! Os heróis da Turma do Bem estão aqui para ajudar.



FIREWALL: PROTEGE OS SEUS EQUIPAMENTOS DOS ACESSOS NÃO AUTORIZADOS VINDOS DA INTERNET. SUA PRINCIPAL MISSÃO É BLOQUEAR OS CONQUISTADORES.



ANTIVÍRUS: PROTEGE OS SEUS EQUIPAMENTOS DOS CÓDIGOS MALICIOSOS, EM ESPECIAL DO VÍRUS.



FILTRO *ANTISPAM*: BLOQUEIA AS MENSAGENS INDESEJADAS QUE PODEM CONTER CÓDIGOS MALICIOSOS. TAMBÉM CONHECIDO COMO "EXTERMINADOR DE *SPAMS*".



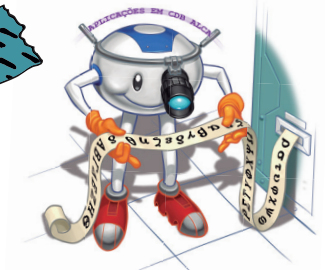
AUTENTICAÇÃO: AJUDA VOCÊ A PROTEGER OS ACESSOS ÀS SUAS CONTAS. CONFERE A IDENTIDADE PARA QUE NINGUÉM SE PASSE POR VOCÊ.



BACKUP: COPIA OS SEUS DADOS PARA QUE VOCÊ NÃO OS PERCA. PRINCIPAL RIVAL DO RANSOMWARE.



CONTROLE PARENTAL: ALIADO DOS SEUS PAIS NA SUA PROTEÇÃO.



CRIPTOGRAFIA: CONFUNDE A TURMA DO MAL E PROTEGE SEUS ARQUIVOS E CONVERSAS.

LIGUE CADA HERÓI

COPIA OS SEUS DADOS PARA QUE VOCÊ NÃO OS PERCA. PRINCIPAL RIVAL DO RANSOMWARE.

PROTEGE OS SEUS EQUIPAMENTOS DOS CÓDIGOS MALICIOSOS, EM ESPECIAL DO VÍRUS.

ALIADO DOS SEUS PAIS NA SUA PROTEÇÃO.

AJUDA VOCÊ A PROTEGER OS ACESSOS ÀS SUAS CONTAS. CONFERE A IDENTIDADE PARA QUE NINGUÉM SE PASSE POR VOCÊ.



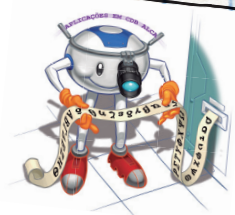
FIREWALL



BACKUP



AUTENTICAÇÃO



CRIPTOGRAFIA

AOS SEUS PODERES

CONFUNDE A TURMA DO MAL E PROTEGE SEUS ARQUIVOS E CONVERSAS.

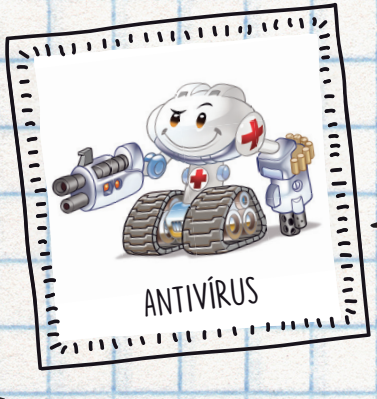
PROTEGE OS SEUS EQUIPAMENTOS DOS ACESSOS NÃO AUTORIZADOS VINDOS DA INTERNET. SUA PRINCIPAL MISSÃO É BLOQUEAR OS CONQUISTADORES.

BLOQUEIA AS MENSAGENS INDESEJADAS QUE PODEM CONTER CÓDIGOS MALICIOSOS. TAMBÉM CONHECIDO COMO "EXTERMINADOR DE SPAMS".



FILTRO ANTISPAM


CONTROLE PARENTAL


ANTIVÍRUS

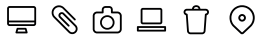
DESCUBRA A FRASE

Cada símbolo esconde uma letra.
Troque os símbolos pelas letras correspondentes
e descubra a mensagem secreta!



A B C D E F G H I J K L M

N O P Q R S T U V W X Y Z



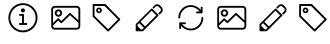


_ _ _ _ _ _ , _ _ _ _ _ _ _ _ _ _



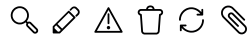
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ ,





_ _ _ _ _ = _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

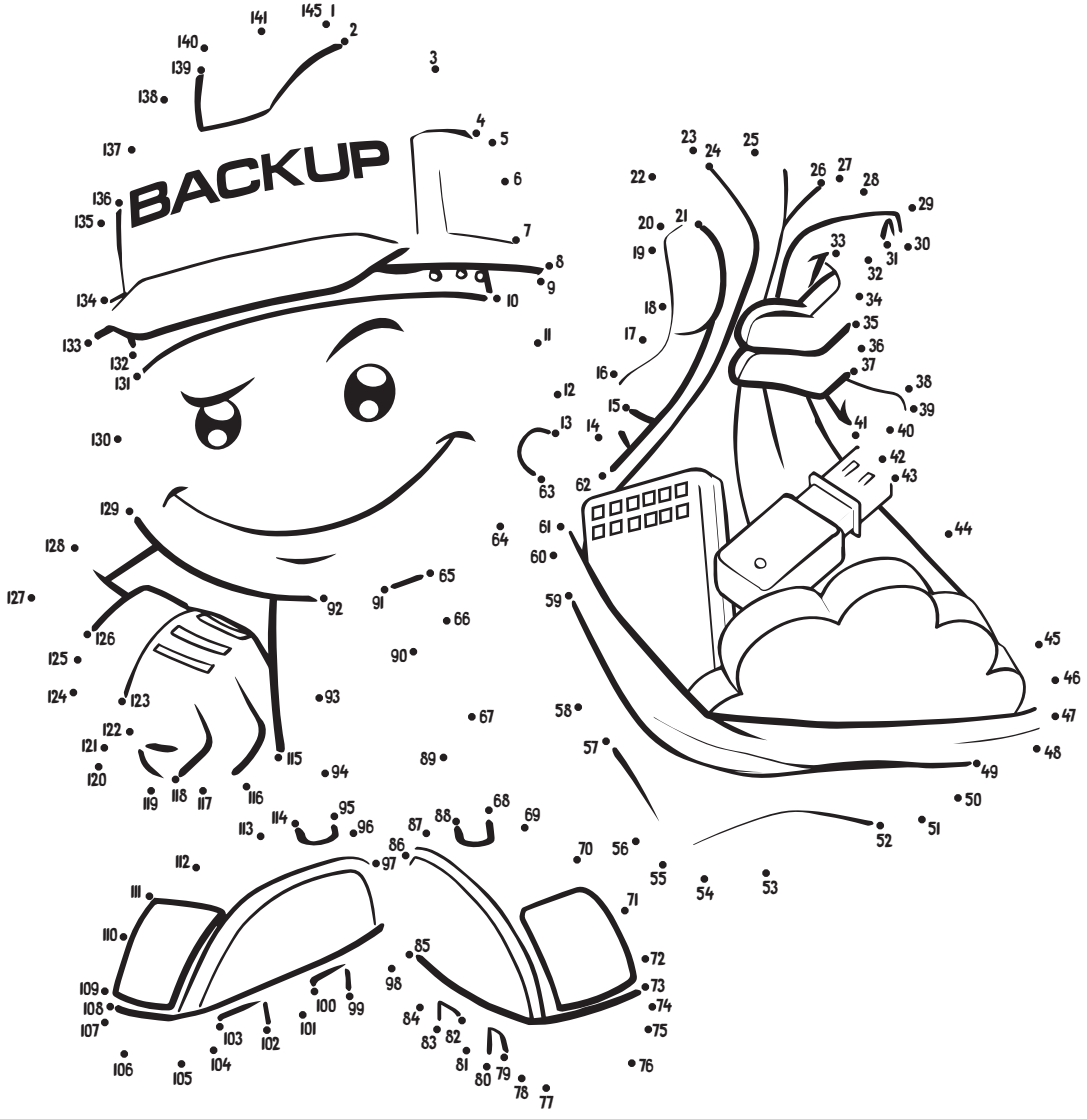




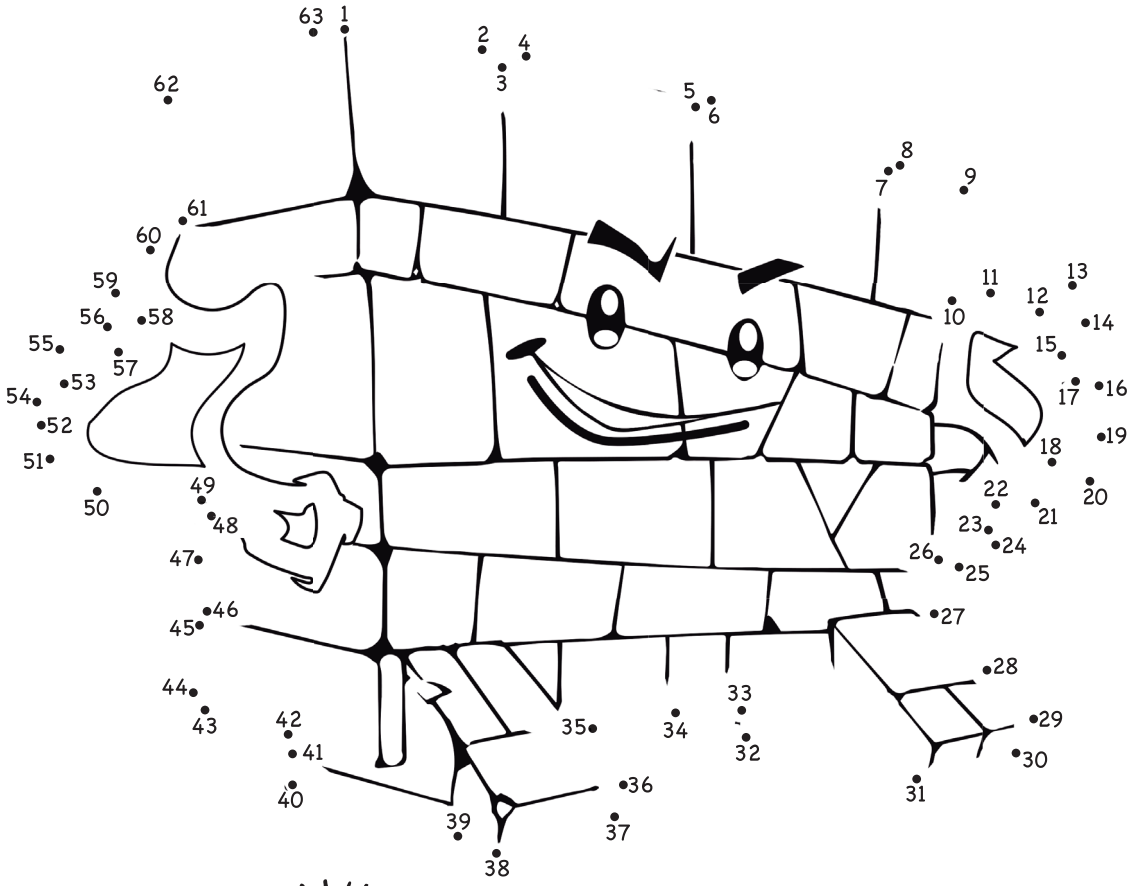
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _.



LIGUE OS PONTOS



LIGUE OS PONTOS





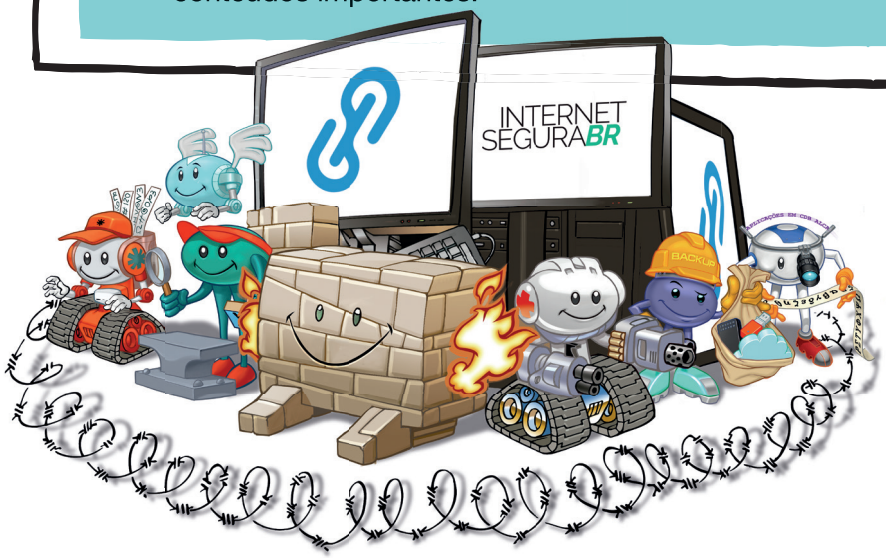
VOCÊ SABIA?

Firewall significa “parede de fogo” que, em um incêndio, impede que o fogo passe de um lado para o outro. Na Internet, o *firewall* impede que os ataques vindos da rede cheguem aos seus equipamentos e que os seus equipamentos ataquem a rede.

A TURMA DO BEM PRECISA DE VOCÊ

A Turma do Bem ajuda a deixar a Internet mais segura, mas alguns cuidados dependem de você.

- **Mantenha os *apps* e os sistemas atualizados.**
- **Não clique em tudo o que recebe**, mesmo que tenha vindo de pessoas conhecidas.
- **Desconfie de mensagens** que prometem prêmios, ofertas muito boas, presentes ou novidades surpreendentes.
- **Faça *backups***, para não perder suas fotos, vídeos e outros conteúdos importantes.
- **Baixe *apps* apenas da loja oficial** do sistema. Mesmo assim, tenha cuidado: eles podem ter erros ou ter sido criados com intenção ruim.
- **Não instale *apps* piratas.** Além de serem ilegais, eles podem trazer a Turma do Mal com eles.
- **Configure uma senha ou um bloqueio de tela no seu celular** e em outros equipamentos para impedir acessos não autorizados.
- Se usar um equipamento na escola ou na casa de outras pessoas, sempre **saia da sua conta ao terminar**.



VOCÊ NÃO PRECISA FAZER TUDO SOZINHO

Convide seus pais ou responsáveis para fazer parte da **Turma do Bem**. Juntos, vocês protegem toda a família.

PROTEJA SUAS SENHAS

AS SENHAS EXISTEM PARA EVITAR QUE ALGUÉM SE PASSE POR VOCÊ

Se alguém descobrir suas senhas, essa pessoa pode entrar nas suas contas, acessar suas informações, jogar no seu perfil, mandar mensagens como se fosse você e até postar coisas em seu nome.

- **Crie senhas grandes e ative a verificação em duas etapas sempre que possível.**
- **Não crie senhas fáceis de adivinhar,** como “123456”, “abcd”, “asdf”, seu nome, seu sobrenome, sua data de nascimento, nome do seu cachorro ou seu time preferido.
- **Não repita senhas.** Se alguém descobrir uma, poderá tentar entrar em outras contas.

- Se precisar anotar uma senha, guarde o papel em um lugar seguro, como uma gaveta ou com seus pais ou responsáveis. **Você também pode usar um gerenciador de senhas.** Ele funciona como um cofre virtual para guardá-las com segurança.
- Veja se ninguém está olhando quando você digita suas senhas.

NÃO COMPARTILHE SUAS SENHAS COM OUTRAS PESSOAS. SEUS PAIS OU RESPONSÁVEIS PODEM AJUDAR A PROTEGER SUAS CONTAS E, QUANDO NECESSÁRIO, TER ACESSO A ELAS PARA CUIDAR DA SUA SEGURANÇA.

VOCÊ SABIA?

A senha 123456 é uma das mais usadas no mundo. Nem pense em usá-la.

SABE O QUE É PHISHING ?

***Phishing* é um tipo de golpe em que alguém tenta enganar você e conseguir suas senhas e informações pessoais.**

A palavra *phishing* vem do inglês "fishing", que significa "pesca". Os golpistas jogam "iscas" (mensagens) para tentar fisgar seus dados.

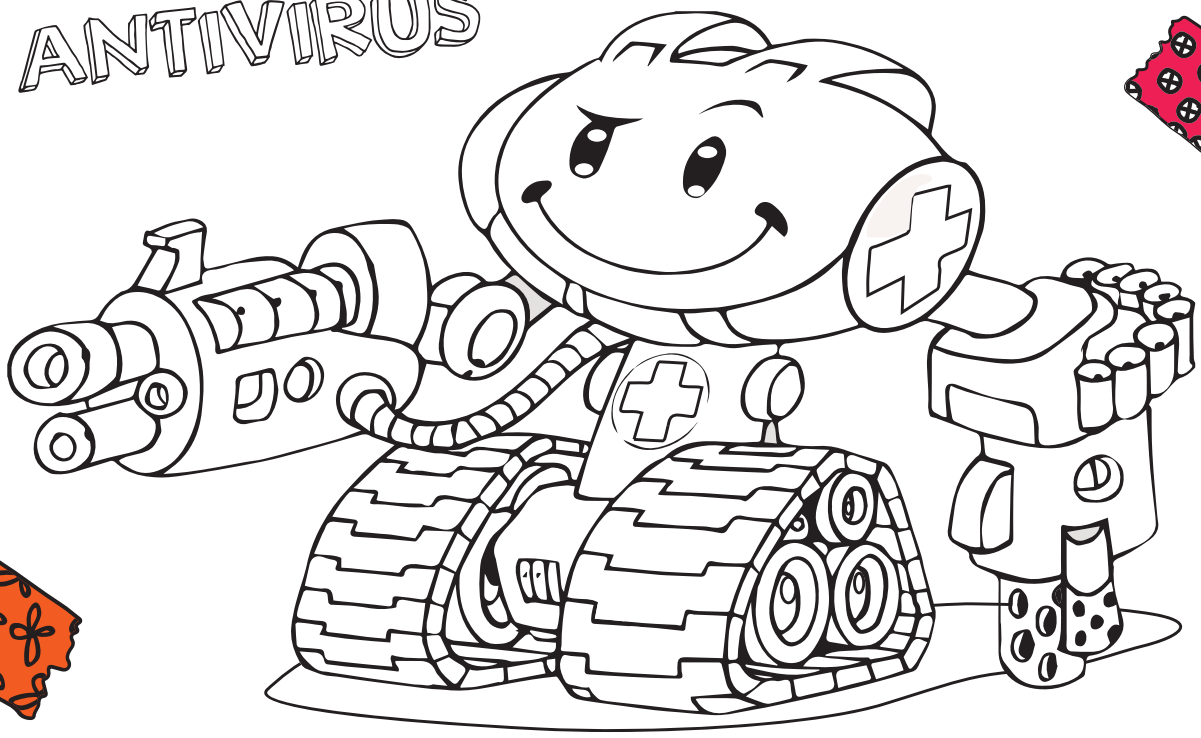


Por exemplo, você recebe uma mensagem dizendo: "Você ganhou moedas no seu jogo! Clique aqui para receber". Você clica e digita sua senha, achando que está no *site* do seu jogo, mas, na verdade, é um *site* falso.

- Para acessar um *site*, digite o endereço diretamente na barra de endereço.
- Desconfie se a página estiver diferente do que você esperava.

PARA COLORIR

ANTIVÍRUS



CUIDADO PARA NÃO PERDER SEUS EQUIPAMENTOS

Seu celular, *tablet* ou computador são valiosos. E as informações guardadas neles também são muito importantes e precisam ser protegidas.

- FIQUE ATENTO QUANDO ESTIVER COM SEUS EQUIPAMENTOS.
- NÃO DEIXE SEUS EQUIPAMENTOS SOZINHOS EM QUALQUER LUGAR.
- PROTEJA O ACESSO USANDO SENHA, DIGITAL OU OUTRO TIPO DE BLOQUEIO.

PERDEU ALGUM EQUIPAMENTO?

- **Mantenha a calma.**
- Avise seus pais ou outro adulto de confiança.
- Com a ajuda deles, **use recursos de localização do aparelho ou da ferramenta de controle parental** para tentar encontrá-lo, se estiverem ativados.
- Se não conseguir recuperar o aparelho, **peça ajuda para trocar as senhas** das contas que usava nele (redes sociais, *e-mail,* jogos, etc).





TESTE SEUS CO

PREENCHA A CRUZADINHA

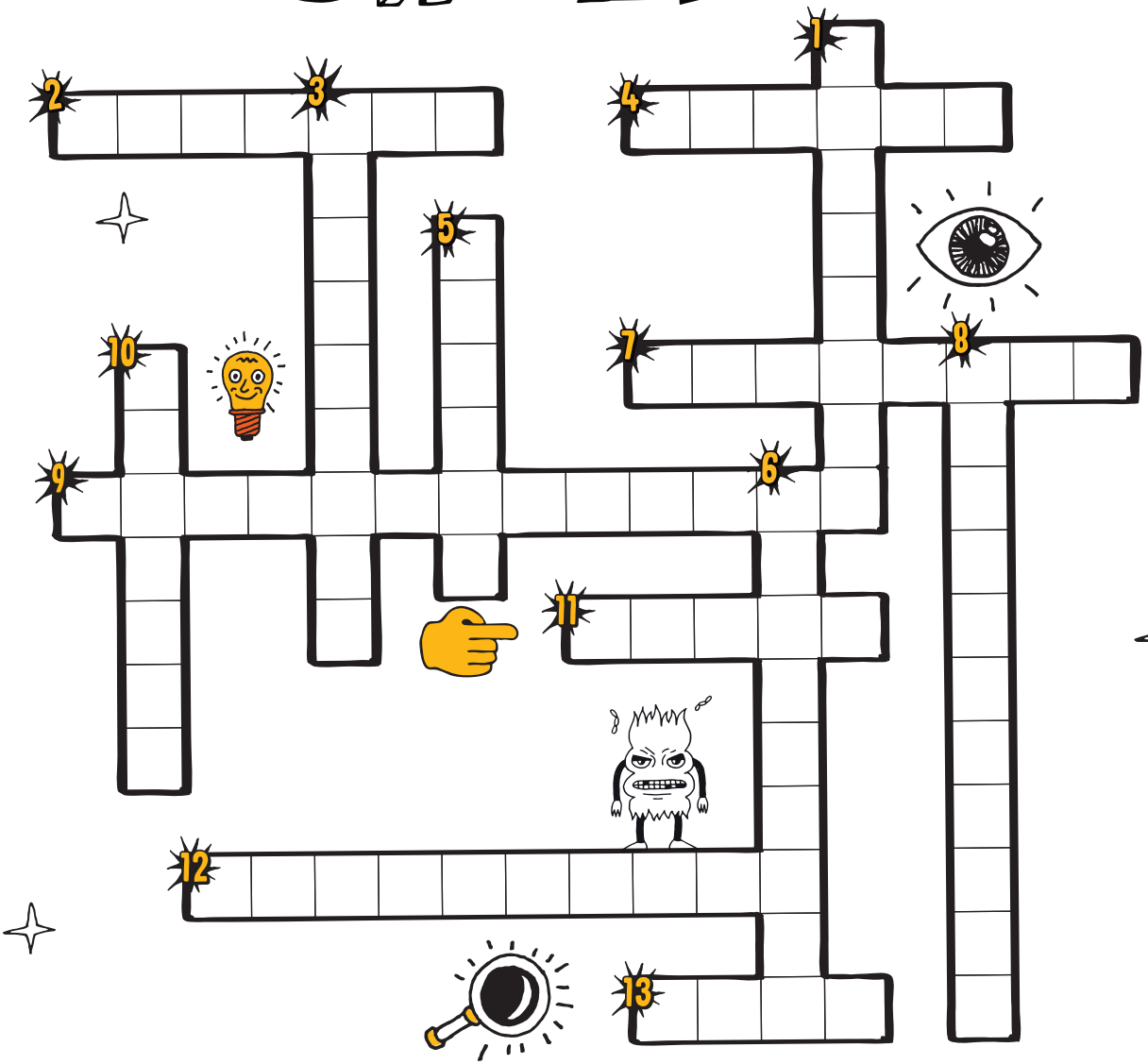
HORIZONTAL

2. CÓDIGOS MALICIOSOS.
4. SÃO SECRETAS, PERTECEM A VOCÊ E A MAIS NINGUÉM.
7. AJUDA A BLOQUEAR AS MENSAGENS INDESEJADAS.
9. *BULLYNG* QUE ACONTECE USANDO A INTERNET.
11. INFORMAÇÃO QUE SE ESPALHA ANTES DE SABER SE É VERDADE.
12. GÂNGSTER DA TURMA DO MAL.
13. MENSAGEM NÃO DESEJADA.

VERTICAL

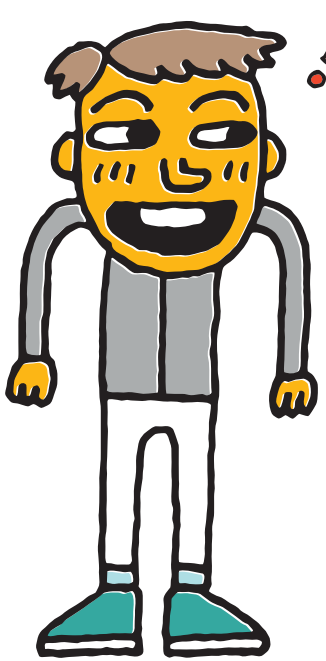
1. PÁGINAS FALSAS.
3. AJUDA A PROTEGER SEUS EQUIPAMENTOS DOS CÓDIGOS MALICIOSOS.
5. CÓPIA DE SEGURANÇA DOS DADOS.
6. REGRINHAS DE BOAS MANEIRAS NA INTERNET.
8. DIREITO DE MANTER SUA VIDA PRIVADA.
10. ESPIÃO DA TURMA DO MAL.

ONHECIMENTOS



CAÇA-PALAV

VOCÊ CONHECE O ANDRÉ?



André é um menino muito esperto, que adora usar a Internet mas sabe que precisa tomar alguns CUIDADOS. Por isso, pediu AJUDA à sua mãe para instalar ANTIVÍRUS, *FIREWALL* e filtro *ANTISPAM* no seu *tablet*. Ele mantém os *apps* ATUALIZADOS e faz *BACKUP* para não perder suas fotos e seus vídeos.

André também cuida da sua PRIVACIDADE e protege suas SENHAS. Certo dia, um amigo pediu sua senha. André disse "Não" e explicou que senhas são secretas e não podem ser compartilhadas.

E VOCÊ? TAMBÉM FAZ COMO O ANDRÉ?

VRAS

Procure no caça-palavras as palavras em destaque.

Z	C	Y	H	F	U	J	N	C	U	F	I	B	D	D	W
P	U	N	A	U	B	F	Y	A	T	T	M	A	K	Q	T
R	I	C	J	D	U	C	X	J	E	H	Z	C	C	T	T
E	D	A	R	U	Y	H	A	U	P	W	L	K	N	Z	J
U	A	A	E	Q	J	Y	N	D	A	U	R	U	A	U	Y
P	D	O	E	I	G	B	T	A	A	K	E	P	A	U	A
E	O	J	A	O	G	R	I	T	U	Z	E	Q	T	I	Y
X	S	I	E	G	R	F	S	S	O	E	R	E	U	A	A
O	E	H	J	H	S	I	P	K	O	E	Y	D	A	F	R
I	H	I	B	H	V	B	A	T	A	B	E	Z	L	D	S
D	L	G	K	Y	N	E	M	A	R	V	E	B	I	E	Q
P	R	I	V	A	C	I	D	A	D	E	W	E	Z	E	I
A	N	T	I	V	Í	R	U	S	G	T	I	O	A	N	U
E	T	K	Z	R	S	F	K	L	R	E	I	T	D	G	N
I	E	X	P	D	L	S	E	N	H	A	S	B	O	O	X
N	T	B	X	F	I	R	E	W	A	L	L	E	S	J	A

COMPARTILHE O QUE APRENDEU

Agora que você conhece os riscos e sabe como se proteger, compartilhe o que aprendeu com seus amigos e familiares.

A INTERNET FICA MAIS SEGURA COM A SUA AJUDA

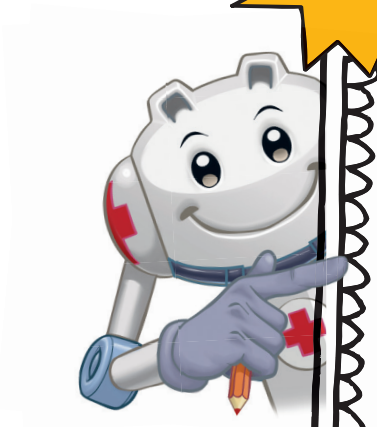


LEMBRE-SE:



SEMPRE QUE TIVER UMA DÚVIDA OU ALGO INCOMODAR, PEÇA AJUDA AOS SEUS PAIS, PROFESSORES OU A OUTRO ADULTO DE CONFIANÇA.

QUER APRENDER MAIS?



INTERNET SEGURA BR

No **Portal Internet Segura** você encontra, além deste material, também o guia para pais e responsáveis.



https://internetsegura.br/

Confira ainda a **Cartilha de Segurança para Internet.**



https://cartilha.cert.br/

AS RESPOSTAS DOS PASSATEMPOS ESTÃO DISPONÍVEIS EM HTTPS://INTERNETSEGURA.BR/

ISBN: 978-65-6165-056-4